Глава 896  
  
: 12月20日: Кости и Кровь\*\*  
◇  
  
Вторая смерть.  
  
(Что, что случилось!? Что он сделал!!?)  
  
Но черный дым, составляющий нынешнее тело Гаруносэ, снова отрицает это. До настоящей смерти остался еще один раз, Гаруносэ еще может воскреснуть… нет, воскрешение принудительное, хочешь ты того или нет.  
  
(Что-то ударило в центр груди… В том, что это была атака, сомнений нет… Вопрос в том, "чем (нани) атаковали"…)  
  
Молясь про себя, Гаруносэ проверял статус и одновременно пытался детальнее проанализировать воспоминания о последних секундах.  
  
(Ослепительная вспышка, а потом удар… Свет был просто "обманкой"? Нет, для этого он был слишком тусклым (・・). Скорее всего… я просто увидел эффект скилла в упор.)  
  
Верно. У "Этого", что использовал Санраку, не было ослепляющего эффекта. Но Гаруносэ, увидев ослепительное золотое сияние (・・・・・・・・) в упор, не понял, "что было сделано".  
  
Но…  
  
(Нет… это был "удар ногой". Прямой удар или удар в драке… Аа, он тоже меня подловил.)  
  
Удивительно, но догадки Гаруносэ были верны. Он понял, что вспышка была эффектом скилла, и по "ощущению от удара" разгадал, что Санраку с самого начала использовал золотой меч как приманку, намереваясь ударить ногой.  
  
В итоге – позор: повелся на блеф, раскрыл свои карты и потерял одну жизнь. А раз он воскрес, то и дебаффы от "Утраты Образа Памяти" игнорировать нельзя.  
  
(Вот же блядь… Естественно, если отрубить две трети, то и функциональность нарушится.)  
  
Плата за воскрешение – дебафф, блокирующий использование трети от "общего числа" скиллов и магии при каждом воскрешении.  
В первый раз повезло – заблокировались скиллы с низким приоритетом. Но во второй раз это неизбежно сказалось на движениях.  
  
(Увеличенной Дробящей Поступью Дракона (Галивастомпом) я уже не замахнусь… Разве что подпереть что-нибудь смогу.)  
  
Большинство скиллов, усиливающих СТР, стали недоступны. А атакующие скиллы для булавы – заблокированы все.  
Это означало, что почти все множители урона для него закрыты.  
  
(…Заводит.)  
  
Несмотря на это, Гаруносэ оценил свое состояние и ситуацию в бою как "ущерб незначительный".  
  
(Нельзя хилиться, скиллы заблокированы, что еще? Нельзя использовать приемы для первого боя? Да похуй, все как обычно (・・・・・).)  
  
Стример "Гаруносэ" еще до создания "ПаяГал Чаннел" вел индивидуальную деятельность (как и Паябуса, впрочем).  
Полное погружение в VR, и Гаруносэ стримил широкий спектр экшн-игр. Его карьера была долгой, его можно было смело назвать ветераном стриминга.  
И у такого Гаруносэ был \*традиционный\* (・・) стрим, который фанаты называли "ежегодным обострением", "приступом", "опять этот день настал", хоть и с иронией.  
  
Это были, естественно, без сомнения, стримы по серии "Лоун Вулф".  
Обычное прохождение, прохождение с ограничениями по оружию, без хила, тайм-аттак на боссов, Any% RTA, 100% RTA, даже марафон по всем частям серии (Олл Сириес) RTA. Основная игра, DLC, даже моды, которые он не стримил.  
Гаруносэ изведал "Лоун Вулф" вдоль и поперек, выжал из нее все соки. Поэтому сильный враг, напоминающий ему Лоун Вулф, вызывал у него лишь радость.  
  
(Выложиться здесь на полную – тоже неплохо…!!)  
  
Эта страсть была у него в крови.  
  
◆  
  
Этот скилл – худший для меня… но в то же время, возможно, лучший.  
Как "Дробящий Янтарь" меняет эффект в зависимости от силы удара, так и этот скилл меняет эффект в зависимости от "числа членов пати".  
Чем больше народу в пати, тем короче сияние от этого скилла, но тем оно ослепительнее.  
Экзоординари скилл «Золотой Век (Голден Эйдж)». Удар ногой, усиленный им, – вот чем я снес ХП Гаруносэ с одного удара. Секрет раскрывать не буду, извини.  
  
Максимальное усиление "Золотого Века" требует наличия в пати еще четырнадцати человек, кроме меня. Сейчас в моей пати – Сайна, Дипслотер, Имрон… и одиннадцать членов 【Библиотеки】, замаскированных под \*статистов\* (・・・・・・).  
Условие для максимальной силы "Золотого Века" – иметь пати из пятнадцати человек, способную задавить числом большинство монстров, но при этом "сражаться в одиночку".  
Скилл, достойный того скорпиона, что объединяет подданных и держит их святой меч.  
  
«Хотя, да………»  
  
Этот удар точно добил Гаруносэ. Он же развеялся черным дымом после удара ногой… Проблема в том, что это "развеивание" было вторым.  
Говорят, бог троицу любит, но два воскрешения – это уже перебор. Если он скажет, что может воскреснуть еще, я, наверное, подниму 【Библиотеку】 и завалю разрабов гневными письмами.  
  
Но если смотреть только на внешние проявления, то я и сам не лучше. Если увидеть гигантского зверя в узорах на крыльях мотылька – ты проиграл.  
Значит, нужно искать не сильные стороны этого многократного воскрешения, а слабые.  
Оно точно не без недостатков. Не может быть без недостатков. Он что-то скрывает, делает вид, что его сила не иссякла.  
  
Возможные варианты… Во-первых, невозможность восстановления ХП. Это самое вероятное. В этой игре такие эффекты, как миазмы или злая аура, обычно плохо сочетаются с лечением и церковной магией.  
К тому же, тот факт, что такой живучий на вид тип упал с одного удара ногой с баффом "Золотого Века", хоть и усиленным, – возможно, потому что его ХП не восстановилось до уровня, способного выдержать удар… Звучит правдоподобно.  
  
Но это если предположить, что "механика воскрешения одноразовая". Если он может воскреснуть дважды или больше, даже если ХП восстанавливается до 1, это уже слишком имбово, похоже на чит.  
Значит, с каждым воскрешением дебаффы либо усиливаются, либо добавляются новые. Момент, когда он больше не сможет "заплатить" цену дебаффами, – вот когда он будет по-настоящему загнан в угол.  
  
«Тогда и мне пора выкладывать свои сильные карты…!»  
  
Орудия Драконоборца у меня нет (・). Потому что то, что у меня было тогда… уже было создано \*именно таким\*.  
Орудия Драконоборца у меня нет. Потому что \*то\*, что было создано именно таким, и \*совершило\* то, что совершило.  
  
Оружие, способное убивать драконов, у меня было еще до того, как я бросил вызов тому ужасному клинковому дракону.  
  
«Покажу тебе разницу в классе, Арадавал!!»  
  
Гаруносэ, что бы ты ни выкинул, я справлюсь. Я – тертый калач, убийца ксо-боссов. Опыт преодоления несправедливости течет в моих жилах вместо крови.  
Причем эритроциты тащат с собой кофеин!  
  
\*Санраку сражается кровью, то есть опытом.\*  
\*Гаруносэ стоит на костях, то есть на стандартах.\*  
  
\*"Сильные стороны противника еще не ясны, но тянуть нельзя, поэтому решил рискнуть и использовать все сильные карты".\*  
\*"Сильные карты еще есть, но время идет, и я слабею, поэтому решил рискнуть и использовать все карты".\*  
  
\*И вот, наконец, мы добрались… до пролога главы………\*  
  
\*17 октября выходит 15-й том манги "Рубеж Шангри-Ла"! То есть, уже в продаже.\*  
\*Аниме – каждое воскресенье в 17:00! Я пропустил третью серию в прямом эфире из-за другого ивента, это правда?\*  
  
---  
\*\*